Zasady gry:

* granie na ciemnych polach planszy do warcabów
* białe pionki rozpoczynają grę
* celem jest zbicie wszystkich pionków przeciwnika
* piony poruszają się do przodu tylko o jedno pole po przekątnej
* zbicie odbywa się po przekątnej przeskakując przez pionek przeciwnika na puste pole
* podczas jednego ruchu tym samym pionkiem można zbić więcej niż jeden pion
* po dojściu pionu do ostatniego rzędu na planszy do warcabów po stronie przeciwnika staje się on damką
* damkom przysługuje możliwość poruszania o dowolną liczbę pól po przekątnej
* gra kończy się remisem, gdy żaden z graczy nie może zbić pionu przeciwnika

Backlog:

- stworzenie modeli szacownicy

- stworzenie modeli pionkow

- implenetacja ruchow

- implementacja zasad

Repozytorium:

<https://github.com/WieteskaKarolina/Warcaby>